

## APPARATO SCHELETRICO

Le ossa dello scheletro sono 206. Le funzioni sono:

- Sostegno.
- Protezione.
- Produzione di globuli rossi e globuli bianchi (funzione omopoietica) da parte del midollo rosso contenuto nel tessuto spugnoso, quindi nelle epifisi delle ossa lunghe e nelle ossa corte e piatte.

Lo scheletro si può considerare costituito da due parti:

- lo scheletro assile che comprende le ossa della testa, della colonna vertebrale e della regione toracica.
- lo scheletro appendicolare, comprendente le ossa degli arti superiori e inferiori, con i cingoli scapolare e pelvico.

### Classificazione delle ossa



- **Ossa lunghe**
- **Ossa piatte**
- **Ossa corte**



Lo **scheletro umano**, alla nascita, presenta circa 270 ossa, da adulti alcune ossa si uniscono tra loro formando un unico osso e quindi si riducono a 206 ossa legate tra loro e circa 68 articolazioni. In un individuo adulto il sistema scheletrico si può distinguere in due parti: lo scheletro assile formato dal cranio e dalla **colonna vertebrale** e lo scheletro appendicolare, formato da **arto superiore e arto inferiore** e dai cingoli che fungono da punto di unione dei due (**cingolo scapolare e cingolo pelvico**).

Quindi a seconda della forma si possono distinguere tre tipi di ossa:

- ossa lunghe: sono quelle in cui la lunghezza prevale sulla larghezza e sullo spessore; sono formate da una parte centrale detta **diafisi** e da due estremità dette **epifisi** (come ad esempio costole e femore);
- ossa corte: sono quelle in cui la larghezza e lo spessore sono più o meno uguali (come ad esempio le ossa della mano, del piede e le vertebre);
- ossa piatte: sono quelle dove la larghezza prevale sulla lunghezza e sullo spessore (come ad esempio le ossa del **cranio**, **scapola** e del bacino);

### IN BREVE:

Il **sistema scheletrico** è formato da cartilagini, ossa e articolazioni. La cartilagine è un tessuto connettivo solido e flessibile, forma la gran parte dello **scheletro** di un bambino e, con la crescita, si trasforma in osso.